

Spelregels CMV niveau 3 – schoolvolleybal groep 5

1. Er staan 4 spelers in het veld
2. De spelers proberen de bal bij de tegenstander op de grond te krijgen.
3. Wanneer een speler van jouw ploeg de bal over het net gooit, draait de hele ploeg één plaats door.
4. Wordt de bal bij de tegenstander op de grond gegooid, dan verdient het team een punt.
5. De speler die het langst buiten het veld staat, komt op de serveplek in het veld. Als een team meer dan 4 spelers heeft, wordt er ingedraaid
6. Spelers mogen niet lopen met de bal.
7. Een bal die via een medespeler gevangen wordt, wordt ook als vangbal beschouwd.

Hervatting van het spel

Het spel is dood als de bal niet gevangen wordt. Dus als de bal is uitgegoid, laten vallen, in het net of op de grond is gegooid. Het spel wordt via een worp of serve direct vanuit het veld hervat. Wie de bal heeft, mag de bal gooien of serveren.



Puntentelling niveau 3

- Volgens rally point systeem. Iedere fout van de tegenstander levert een punt op.

Specifieke regels niveau 3

- Het spel begint met een onderhandse serve vanuit het veld. Het team dat de bal heeft, serveert zonder eerst met de bal te lopen.
- De bal die over het net komt moet onderarms gespeeld worden en een medespeler vangt de bal.
- Daarna wordt de bal in een keer over het net gegooid.
- Belangrijk is dat het gooien en vangen op een volleybal specifieke manier gebeurt.



Spelregels CMV niveau 4 – schoolvolleybal groep 7

Niveau 4 is het eerste minivolleybal niveau, dat wil zeggen dat er niet meer doorgedraaid wordt na iedere bal over het net. De techniek komt nu meer centraal te staan.

- Er staan 4 spelers in het veld
- De bal wordt vanachter de gehele achterlijn onderhands geserveerd.
- Er wordt maximaal drie keer gespeeld.
- De tweede bal wordt via een verplichte ononderbroken vanggooi- of vangstootbeweging gespeeld. En deze tweede bal mag niet over het net gegooid worden. De derde bal mag bovenhands of onderarms over het net gespeeld worden.
- Een smash uit stand, pushbal of smash in sprong is toegestaan
- De wisselers draaien in op de serviceplaats.
- Na drie keer achter elkaar serveren draait de ploeg door.
- De puntentelling is volgens het rallypoint systeem. Iedere fout levert een punt op voor de tegenstander.

